Project



Namen: Jeroen de Koster, Mart van den Burg

### Studiejaar: 3

Werkgroep: 04

Projectleider: M. Boukiour

Inleverdatum:

Versie: 1.0

# INTERVIEW VRAGEN

1. Themakleuren?
   1. Kleuren van vlag: blauw groen geel
2. Bij oefenen, terug swipen naar vorige woorden?
   1. Ja
3. Hoeveel categorieën?
   1. 10 + uitbereidbaar
4. "Speel" gaat door totdat alle vragen v. categorie beantwoord zijn. Hoeveel vragen per categorie?
   1. Ongeveer 15 plaatjes: een woord per plaatje
5. Tekst bij vragen: Amazigh woord in Latijnse letters of Amazigh tekens (allebei?)
   1. Letters
6. Voorkeur voor categorieën (naast dieren 1, fruit, insecten)?
   1. meegeleverd
7. Dieren 1 zegt meerdere categorieën per onderwerp. Hoeveel categorieën per onderwerp?
   1. meegeleverd
8. Stijl van plaatjes bij vragen (clip-art, line-art, foto, etc)
   1. meegeleverd
9. Voor de uitspraak van woorden, opnames of tts?
   1. meegeleverd
10. Bijhouden vooruitgang (Bijv. welke categorieën gespeeld, hoeveel goed/fout)?
    1. Score
11. Heeft u nog aanvullingen?
    1. Ne
12. Alleen normale gebruikers, niet inloggen
13. Budget
    1. 5000 euro
14. Deadline
    1. Ontwerp 28 october
    2. realisatie 13 januari

2 extra schermen: score & over